

Belangrijkste spelregelwijzigingen 2025



knzb

Waterpoloseizoen
2025-2026

1.2: Speelveld

Speelveld Dames en Heren: **25 meter**

2.1: Teamsamenstelling

Er mogen 14 spelers, waarvan 2 keepers op het DWF staan.

Wanneer maar 1 keeper op het DWF staat, mogen er maar 12 veldspelers op het DWF.

Er moeten twee keepers worden aangewezen.

Eén van hen is nummer 1 en de andere mag een ander nummer hebben, als het maar een rode cap is. Als optie voor de toekomst kunnen teams doorgaan met nummer 1 en nummer 13 zoals voorheen. Als een team 3 keepers heeft aangewezen voor een evenement (waar 15 of 16 spelers kunnen worden aangewezen), moet het team nummer 15 of 16 in een rode cap hebben als derde keeper.

Het team moet starten met 6 veldspelers en een keeper, maar de teams hebben het recht om de keeper te vervangen door een veldspeler en met 7 veldspelers te spelen. In dit geval heeft geen enkele speler de privileges van de keeper.

2.6: Wissels

Als een speler het speelveld verlaat en naar de wisselzone (flying substitution area en/of re-entry area) zwemt en er geen wisselspeler wacht, kan de speler zonder gevolgen terugkeren.

De handklap voor wisselen in het terugkomvak wordt geschrapt. Dit werd al niet gedaan, dus is eigenlijk niet echt een verandering.

2.7 Keeper

Indien de keeper of reservekeeper, niet speelgerechtigd of in staat is om deel te nemen, mag een team met zeven spelers spelen één van de spelers aanwijzen als extra reservekeeper. Deze krijgt dan de privileges van een keeper. Deze speler die de keeper vervangt, draagt een rode cap met hetzelfde nummer als hij/zij als veldspeler droeg. Een keeper die vervangen wordt door een reservekeeper mag niet op een andere positie dan die van keeper spelen. De wissel en de capwissel voor de reservekeeper moeten op de bank plaatsvinden.

4.1.1 Spelduur

De maximale balbezit tijd is verkort van 30 seconden naar 28 seconden voor zowel de heren- als de damescompetitie. Om twijfel te voorkomen, worden alle "reset"-tijden van de balbezit klok eveneens verlengd naar 28 seconden.

Tweede balbezit tijd

Als de bal na een schot op het doel terugkomt bij hetzelfde team, is de maximale balbezit tijd achttien seconden in plaats van twintig. Wanneer de bal na een uitsluitingsfout weer in het spel komt, is de maximale balbezit tijd achttien seconden in plaats van twintig. Deze regelwijziging is van toepassing op de gehele competitie.

4.2 Pauzes

In alle gevallen is er een pauze van twee minuten tussen de eerste en tweede periode en tussen de derde en vierde periode.

Tussen de tweede en derde periode (kantwissel) is er een pauze van 2 minuten.

Wanneer er 8 minuten per periode wordt gespeeld is de pauze tussen periode twee en drie: 5 minuten.

De teams, inclusief de spelers, coaches en officials, wisselen van speelhelft voordat de derde periode begint.

5.1 Time-outs

Een time-out kan worden aangevraagd wanneer er een strafworp is toegekend. (Alleen door het aanvallende team)

Tijdens deze time-out, kunnen beide teams wisselen.

Alle herstarts na een time-out vinden plaats vanaf de middenlijn, behalve na het aanvragen van een time-out voor een strafworp. Dan volgt gewoon de strafworp.

7.2 Doelpunt Scoren

Op de volgende momenten kan er een doelpunt worden gescoord:

(a) bij het begin of elk herbegin van de wedstrijd, nadat ten minste twee spelers (van één van beide teams, maar met uitzondering van de keeper die verdedigt) de bal bewust hebben gespeeld of aangeraakt;

(b) uit een strafworp;

(c) als een speler de bal uit een vrije worp in zijn eigen doel gooit;

(d) uit een direct schot uit een doelworp of hoekworp of uit een direct schot uit een vrije worp toegekend buiten het 6 metergebied; tenzij na een doelpunt, een time-out, een neutrale inworp, nadat de scheidsrechter de bal uit het water heeft gehaald in verband met een blessure, cap wissel of om iedere andere reden

(e) door een speler die de bal zichtbaar in het spel brengt bij het begin of herbegin van het spel buiten het 6 metergebied

- Uit een doelworp
- na het opzwemmen of het begin van een periode;
- na een time-out of een doelpunt;
- na een blessure;
- na vervanging van een cap;
- nadat de scheidsrechter de bal heeft opgevraagd of een neutrale inworp heeft toegekend;
- wanneer de bal via de zijkant het speelveld heeft verlaten;
- wanneer een vrije worp wordt genomen die is toegekend buiten het 6 metergebied;
- na elke andere vertraging.

9. Uitsluitingsfouten

9.2 Een speler die is uitgesloten, inclusief een speler die is uitgesloten voor de rest van de wedstrijd, moet onmiddellijk het speelveld verlaten (op iedere plek) en zonder het water te verlaten naar het terugkomvak het dichtst bij zijn eigen doellijn gaan, zonder het spel te hinderen (zichtbaar boven het wateroppervlak komen).

9.3.a De speler die is uitgesloten of een wisselspeler mag in het speelveld komen vanuit het terugkomvak het dichtst bij zijn eigen doellijn als er achttien seconden werkelijk spel zijn verstreken, op welk moment de secretaris de vlag die van toepassing is opsteekt;

Het maken van onderstaande overtredingen betekent een uitsluitingsfout en wordt bestraft met het toekennen van een vrije worp aan de tegenpartij en uitsluiting van de speler die de overtreding maakte:

9.4 Het water verlaten en zitten op de zijkant van het zwembad

Het water verlaten of op de trappen of de zijkant van het zwembad zitten of staan, behalve in het geval van een ongeval, blessure, ziekte of met toestemming van een scheidsrechter. Een speler die is uitgesloten en die het water verlaat (anders dan na het inkomen van een wisselspeler) is schuldig aan een overtreding volgens 9.13 (wangedrag).

9.8 Het belemmeren of op een andere manier verhinderen van de bewegingsvrijheid van een tegenstander die de bal niet vasthoudt, inclusief het zwemmen op de schouders, rug of benen van de tegenstander. "Vasthouden" is het optillen, dragen of aanraken van de bal, maar is niet het dribbelen met de bal. Een midachter, die zijn positie wil verbeteren door onder water te gaan moet worden uitgesloten.

9.16 Op onjuiste wijze het speelveld inkomen

Geschraapt en vervangen door:

Illegale speler: De beslissing was een strafs chop en uitsluiting.

- Onjuiste terugkeer met balbezit eigen team: was uitsluitingsfout.
- Onjuiste terugkeer zonder balbezit: strafworp.

Vanaf nu 1 regel: In de bovengenoemde situaties zal er slechts ÉÉN SOORT beslissing zijn in plaats van drie verschillende. PENALTY in alle situaties.

9.18 Positie keeper tijdens strafworp

Als een keeper bij een strafworp naar voren beweegt, voordat de scheidsrechter heeft gefloten en de speler schiet en niet scoort, wordt de keeper uitgesloten (9.17) en wordt de strafworp opnieuw genomen. Hierna mag een andere verdediger de positie van de keeper innemen, maar zonder de voorrechten of beperkingen van de keeper.

10 Strafworpfouten

Het maken van een van onderstaande overtredingen is een strafworfout en wordt bestraft met het toekennen van een strafworp aan de tegenpartij.

- Een speler of wisselspeler die in het speelveld komt en die volgens de spelregels op dat moment niet gerechtigd is om aan de wedstrijd deel te nemen. De strafworp zal worden genomen nadat de overtredende speler van het speelveld is verwijderd, eventueel door een directe vervanging, indien nodig.
- Het ongeoorloofd betreden van het speelveld door een uitgesloten speler of een vervanger, inclusief het niet naleven van 2.6, 2.7, 9.3, 9.13.1, 9.14.1, 9.14.2, 9.14.3 en 9.15, is een overtreding van de spelregels. Deze speler krijgt één persoonlijke fout. Mocht dit gebeuren als (her)betreding na een uitsluiting, terwijl de uitsluitingsperiode nog niet is verstreken, dan moet de overtredende speler het speelveld verlaten vóór het nemen van de strafworp. De speler of een vervanger mag (opnieuw) het veld betreden na afloop van de periode van de uitsluiting of wanneer het team van de uitgesloten speler de bal weer in bezit heeft of een vrije worp, doelworp of strafworp heeft gekregen, behalve in de omstandigheden zoals beschreven in 9.14, in welk geval de speler of een vervanger alleen (opnieuw) het veld mag betreden na afloop van de periode van de uitsluiting.

11.3 Vrije worp zonder vertraging nemen

De vrije worp moet zonder onnodige vertraging worden genomen door de speler die het dichtst bij de bal is, op een manier die de spelers in staat stelt waar te nemen dat de bal zichtbaar de hand verlaat van de speler die de worp neemt. De speler mag de bal ook meevoeren of dribbelen met de bal voordat hij de bal naar een andere speler plaatst, of schiet, als dit is toegestaan. De bal is onmiddellijk in het spel wanneer hij de hand verlaat van de speler die de vrije worp neemt. Bij een counteraanval is de dichtstbijzijnde speler niet verplicht om de bal te pakken. Hij/zij hoeft het voordeel niet te geven. De TWEEDE dichtstbijzijnde speler moet de bal pakken en de vrije worp nemen. Dit is gebruikt in de instructies. Het woord 'tweede' is toegevoegd!

15 Strafworpen

15.6

Als precies op het moment dat de scheidsrechter een strafworp toekent, de tijdwaarnemer fluit voor het einde van een periode, moeten alle spelers, behalve de speler die de worp neemt en de keeper die verdedigt, zich opstellen in de wisselzone. In deze situatie is de bal onmiddellijk dood als hij terugkaatst in het spel vanaf de doelpaal, de dwarslat of de keeper.

15.7

Als in de laatste minuut van de wedstrijd een strafworp aan een team wordt toegekend, kan de coach ervoor kiezen om de bal te behouden en een vrije worp te nemen. De tijdwaarnemer die de balbezit tijd registreert, zet de klok terug naar 28 seconden en de wedstrijd wordt hervat na een time-out. Het is de verantwoordelijkheid van de coach om onmiddellijk een duidelijk signaal te geven als het team de bal wil behouden in overeenstemming met deze regel.

16. Persoonlijke fouten, gele en rode kaarten

16.2 Geen aparte bank na de derde uitsluiting (stond in de regels maart 2025). Derde persoonlijke fout: Het is niet langer vereist dat een speler, na een derde persoonlijke fout, op een specifiek aangewezen plek in de buurt van de bank moet zitten.

16.3.5 Een scheidsrechter kan een gele kaart tonen aan het team als, naar de mening van de scheidsrechter, een speler volhardt in onsportief spel of zich bezighoudt met simuleren (8.14). De scheidsrechter toont een gele kaart aan het team dat de overtreding maakt en wijst naar de speler die de overtreding maakt. Als de actie zich herhaalt, toont de scheidsrechter de speler een rode kaart die zichtbaar is voor zowel het team als de jurytafel, aangezien dit als wangedrag wordt beschouwd (9.13).

16. Bij aanhoudend commentaar, simuleren of agressief spel kan de scheidsrechter een gele kaart aan het gehele team geven.

17.3 Ongeluk, blessure of ziekte

Als zich een ongeluk, blessure of ziekte voordoet, anders dan een bloedende wond, mag een scheidsrechter, naar zijn goeddunken, de wedstrijd kort onderbreken, om de gewonde speler onmiddellijk te laten vervangen.

17.5 Deelname na letsel; regel vervallen

Behalve in de omstandigheden van 17.2 (bloedende wond), mag de speler niet verder deelnemen aan het spel als er een wisselspeler in het veld is gekomen.

Huishoudregels

Uitsluiting van de keeper bij strafworpen (als de keeper de instructies van de scheidsrechter niet opvolgt) Er waren verschillende manieren om deze acties uit te voeren tijdens de wedstrijd en tijdens de penalty shootout (PSO): Tijdens de wedstrijd was het een uitsluiting van 20 seconden. Tijdens de PSO was het een uitsluiting met wissel.

WIJZIGING: REGELS 2025 Tijdens de PSO kan de keeper worden uitgesloten voor één strafworp. De keeper moet naar het wisselgebied gaan en één van de spelers die is aangewezen voor de PSO mag de keeper vervangen zonder de privileges van de doelman. Een persoonlijke fout wordt in het protocol vastgelegd. Bij wangedrag tijdens het wisselprogramma blijft de uitsluiting met wissel bestaan.

Tijdverspilling vervalt: Een team mag doen wat het wil om op elk moment van de wedstrijd om balbezit te houden. Als een team weigert te spelen en de bal laat liggen, moet er een contrafout worden gefloten.